

Rathaus | Trammpplatz 2 | 30159 Hannover

AnsprechpartnerIn | Michaela Steigerwald

**TELEFON** | 0511 168 44550**FAX** | 0511 168 45351**E-MAIL** | Michaela.Steigerwald@hannover-stadt.deHannover  
27.09.2016

## TOMMI Kindersoftwarepreis 2016 – Kinderjury der Stadtbibliothek Hannover hat die Arbeit aufgenommen

Eine Kinderjury testet und bewertet vom 26. September bis 7. Oktober für den TOMMI Kindersoftwarepreis 2016 nominierte Computer- und Konsolenspiele sowie Apps und elektronische Spiele. Die Mädchen und Jungen im Alter von sechs bis 13 Jahren treffen sich montags, dienstags und donnerstags von 16 bis 18 Uhr und in den Herbstferien vom 4. Oktober bis 7. Oktober von 10 bis 12 Uhr in der Lernoase und der Stadtbibliothek im Freizeitheim Vahrenwald, Vahrenwalder Straße 92.

Wenn kleine Monster aus Bilderbüchern springen, Drohnen nervös an der Zimmerdecke surren und Trucks mit Highspeed über Pisten donnern, dann schlägt die Stunde der TesterInnen: Entsprechend haben JournalistInnen, PädagogInnen und WissenschaftlerInnen als Fachjury des Kindersoftwarepreises TOMMI in den letzten Wochen rastlos gespielt und geprüft. Nun stehen die „TOMMINIERUNGEN“ für 2016 fest. Auch beim 15. TOMMI haben wieder die Kinder in knapp 20 Bibliotheken das letzte Wort. Die jeweils besten Spiele werden am Freitag (21. Oktober) auf der Frankfurter Buchmesse mit den TOMMI ausgezeichnet, der mittlerweile zum 15. Mal vergeben wird. Der Preis steht unter der Schirmherrschaft der Bundesfamilienministerin Manuela Schwesig.

Neben der festen Kinderjury, die von MitarbeiterInnen der Stadtbibliothek Hannover sowie der Lernoase im Freizeitheim Vahrenwald betreut wird, nehmen auch Schulklassen am TOMMI teil. SchülerInnen aus dem sechsten Jahrgang der IGS Büssingweg lernen Bewertungskriterien für Spiele kennen, testen und bewerten die Spiele und begründen ihre Nominierungen.

### **Hintergrundinformationen zum TOMMI**

Der renommierte Kindersoftwarepreis TOMMI 2016 geht bereits

in die 15. Runde, um die besten digitalen Spiele für Kinder auszuzeichnen. Herausgeber ist der Family Media Verlag und das Büro für Kindermedien FEIBEL.DE in Berlin. Das Besondere am Kindersoftwarepreis TOMMI: Eine hochqualifizierte Fachjury aus PädagogInnen und FachjournalistInnen nominiert zunächst die besten Einreichungen, eine Kinderjury wählt dann in Öffentlichen Bibliotheken die SiegerInnen aus. Überreicht wird der Preis auf der Frankfurter Buchmesse. 2015 beteiligten sich rund 2600 Kinder in circa 20 Bibliotheken. Partner des Preises sind der Deutsche Bibliotheksverband e.V. (dbv), die Frankfurter Buchmesse, Google und das ZDF Kinder- und Jugendprogramm.

### **Gründe für die Teilnahme der Stadtbibliothek Hannover**

Neben der Sprach- und Leseförderung für Kinder und Jugendliche ist auch die Vermittlung von Medienkompetenz eine Kernaufgabe der Stadtbibliothek. Im Rahmen des TOMMI werden Kinder aktiv in die Beurteilung von Computer- und Konsolenspielen eingebunden. Der Kindersoftwarepreise bietet Eltern eine wichtige Orientierung, welche Spiele für die Altersgruppe geeignet sind. Der TOMMI präsentiert qualitativ hochwertige Spiele und macht die neuesten Entwicklungen sichtbar wie Trends zu Apps und elektronischem Spielzeug. Der TOMMI fördert nachhaltig die Medienkompetenz und hilft Eltern, ihre Kinder im Medienzeitalter zu fördern und zu begleiten.